

REGULAMIN STRZELAŃ KONKURENCJI 3GUN

SPIS TREŚCI:

1. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA
2. KOMENDY I PROCEDURY NA TORZE
3. ZASADY PUNKTACJI I KLASYFIKACJA ZAWODNIKÓW
4. KARY PROCEDURALNE
5. DYSKWALIFIKACJE
6. BROŃ
7. KLASY SPRZĘTOWE
8. KABURY I ZAWIESZENIE
9. AMUNICJA
10. ODWOŁANIA
11. RE-SHOOT'Y
12. KALIBRACJA

1. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA

Każda strzelnica może przewidywać dodatkowe zasady bezpieczeństwa, które muszą być przestrzegane przez uczestników zawodów.

1.1. Każdy zawodnik zobowiązany jest do przeczytania i zrozumienia zasad tego regulaminu, a poprzez przystąpienie do zawodów zobowiązuje się on do ich przestrzegania.

1.2. Na zawodach obowiązuje zasada COLD RANGES.

1.2.1. COLD RANGE (definicja): Broń musi pozostawać rozładowana podczas całych zawodów z wyjątkiem bezpośredniego nadzoru obsługi sędziowskiej zawodów. Zasada ta obejmuje także atrapy amunicji, amunicję ćwiczebną i ślepą oraz łuski.

1.3. Strefy bezpieczeństwa (Safety Area)

1.3.1. Strefy bezpieczeństwa muszą być jednoznacznie oznaczone.

1.3.2. Zawodnicy mogą posługiwać się w strefach bezpieczeństwa tylko niezaladowaną bronią, pod warunkiem kierowania wylotu lufy broni w bezpiecznym kierunku.

1.3.3. W strefie bezpieczeństwa nie można posługiwać się żadną amunicją. Zakaz ten dotyczy także załadowanych magazynków, atrapy amunicji, amunicji ćwiczebnej oraz łusek.

1.4. Przenoszenie karabinów, strzelb oraz pistoletów

- 1.4.1. Jeżeli karabiny i strzelby nie są przenoszone w pudełkach lub pokrowcach, to ich lufy muszą być skierowane w górę. Dopuszczalne jest stosowanie wózków, na których lufy skierowane są w dół lub w górę.
- 1.4.2. W trakcie przenoszenia karabiny i strzelby muszą być rozładowane oraz mieć otwarte zamki; odczepione magazynki wymienne lub puste stałe magazynki. Zaleca się stosowanie flag bezpieczeństwa. Zamki karabinów lub strzelb mogą być zamknięte tylko w przypadku używania flag bezpieczeństwa.
- 1.4.3. W trakcie przenoszenia pistolety lub rewolwery muszą być rozładowane oraz znajdować się w kaburach, pudełkach lub pokrowcach, bez magazynka, ze zwolnionym kurkiem, iglicą lub bijnikiem.

1.5. Odkładanie broni

- 1.5.1. Podczas przebiegu na torze od zawodnika może być wymagane odłożenie jednego rodzaju broni w celu wykorzystania innego jej rodzaju. Podczas przebiegu zawodnik może mieć w rękach tylko jedną broń – naruszenie tej zasady będzie skutkowało dyskwalifikacją.
- 1.5.2. Wyznaczone urządzenia lub miejsca do odkładania broni muszą być tak zaprojektowane, aby umożliwiały bezpieczne odłożenie broni. Jeżeli do odłożenia broni przewidziane jest miejsce, to pisemny opis toru musi wskazywać bezpieczny kierunek skierowania lufy odłożonej broni.

1.5.3. Odkładanie broni załadowanej:

- 1.5.3.1. Pistolety z zewnętrznymi bezpiecznikami muszą je mieć włączone, nawet jeżeli wyposażone są także w bezpieczniki wewnętrzne. Dla wszystkich pistoletów samopowtarzalnych określenie „bezpiecznik zewnętrzny” oznacza główny, widoczny z zewnątrz bezpiecznik nastawny (np. skrzydełkowy pistoletu 1911). W przypadku wątpliwości RM jest ostatecznym autorytetem w tej sprawie.
- 1.5.3.2. Pistolety bez zewnętrznych bezpieczników muszą mieć działające prawidłowo bezpieczniki wewnętrzne.
- 1.5.3.3. Jeżeli pistolet nie jest wyposażony w zewnętrzny bezpiecznik, a posiada urządzenie zwalniające kurek (dekoker), musi ono być użyte.
- 1.5.3.4. Chowanie broni krótkiej do kabury po jej wykorzystaniu jest zabronione i będzie skutkowało dyskwalifikacją, chyba że zezwala na to pisemny opis toru. W takim przypadku broń krótka może zostać schowana do kabury po jej ręcznym rozładowaniu, polegającym na odłączeniu magazynka, opróż-

nieniu komory naboju i oddaniu strzału na sucho w bezpiecznym kierunku

1.5.3.5. Broń długa musi mieć włączone bezpieczniki zewnętrzne, a lufa broni odłożonej nie może być skierowana w górę.

1.5.4. Odkładanie broni rozładowanej:

1.5.4.1. Komora naboju broni musi być pusta; naboje nie mogą się znajdować na podajniku, a magazynek musi być pusty lub odłączony. Łuska zużytego naboju może znajdować się w broni.

1.6. Sędziowie: ilekroć w regulaminie mowa jest o: RM należy przez to rozumieć sędziego głównego; CRO należy przez to rozumieć kierownika toru; RO należy przez to rozumieć sędziego na torze.

2. Komendy i procedury na torze

2.1. Przebieg toru rozpoczyna się od komendy **“Make Ready”** (Przygotuj się) – niezależnie od ilości broni wykorzystywanej na torze, i kończy po komendzie **“Range is Clear”** (strzelnica jest wolna).

2.1.1 RO bezpośrednio nadzoruje wszystkie czynności zawodnika związane z ładowaniem i przygotowaniem każdego rodzaju broni oraz odkładaniem jej do miejsc lub urządzeń startowych.

2.1.2. Pisemny opis toru może przewidywać wstępne załadowanie broni przed komendą „Make Ready”. W takim przypadku musi być wyznaczona specjalna strefa ładowania, a pisemny opis toru musi wskazywać, rodzaj broni, która może być wstępnie załadowana, zasady bezpieczeństwa, zakres załadowania i sposób nadzoru nad ładowaniem broni.

2.2. **“Are You Ready-Standby”** (jeżeli jesteś gotów – uwaga): Po przygotowaniu, załadowaniu i odłożeniu każdego rodzaju broni, zawodnik pod bezpośrednim nadzorem RO przyjmuje pozycję startową. Wówczas RO wydaje komendę **“Are You Ready”** poprzedzającą komendę **“Standby”** i włączenie timer’a.

2.2.1. Brak negatywnej odpowiedzi zawodnika po wydaniu komendy **“Are You Ready?”** oznacza, że zawodnik w pełni zrozumiał wymagania toru i jest gotowy do jego rozpoczęcia. Jeżeli zawodnik nie jest gotowy, powinien oświadczyć **“No”** lub **“Not Ready”** (Nie lub Niegotowy). Celowym jest, aby zawodnik przyjął pozycję startową, gdy jest gotowy do rozpoczęcia przebiegu, aby wskazać tym samym RO swoją gotowość.

2.3. **“Stop”**: Każdy RO przydzielony do obsługi toru może wydać komendę “Stop” podczas przebiegu. W takim przypadku zawodnik musi natychmiast zaprzestać strzelania, zatrzymać się i czekać na dalsze instrukcje RO.

2.3.1 W przypadku przerwania przebiegu przez RO z powodu podejrzenia używania przez zawodnika niebezpiecznej broni lub amunicji (np. w przypadku utknięcia pocisku w lufie), podejmie on wszelkie możliwe kroki, które uzna za stosowane, aby usunąć zagrożenie lub niebezpieczną sytuację. RO sprawdzi wówczas broń lub amunicję i:

2.3.1.1. jeżeli podejrzenie zostanie potwierdzone, to zawodnik nie będzie mógł powtórzyć przebiegu, a jednocześnie będzie zobowiązany do usunięcia problemu. Na metryczce zawodnika zostanie zapisany czas zawodnika, a tor będzie punktowany jako ostrzelany ze wszystkimi procedurami i karami.

2.3.1.2. jeżeli podejrzenie nie zostanie potwierdzone, to zawodnik będzie uprawniony do powtórzenia przebiegu.

2.4. **“If You Are Finished, Unload And Show Clear”** (Jeżeli skończyłeś, rozładuj i przedstaw do sprawdzenia): Jeżeli zawodnik zakończył strzelanie, musi opuścić swoją broń – z lufą skierowaną w stronę głównego kulochwyty lub w innym bezpiecznym kierunku wskazanym przez RO, z pustym magazynkiem stałym lub odłączonym magazynkiem, pustą komorą nabożową i zamkiem w tylnym położeniu, do sprawdzenia przez RO. RO będzie towarzyszył i instruował zawodnika podczas rozładowywania każdej broni – w szczególności RO sprawdzi miejsce i sposób odłożenia broni. Samodzielne wykonywanie powyższych czynności przez zawodnika, tj. bez nadzoru RO, lub uniemożliwienie RO jego dokonania, będzie skutkować dyskwalifikacją.

2.4.1. Pistolety: po wykonaniu powyższych czynności należy zwolnić zamek i nacisnąć spust bez dotykania kurka lub urządzenia zwalniającego (dekokera), a następnie schować broń do kabury.

2.4.2. Karabiny: po wykonaniu powyższych czynności należy: zwolnić zamek i nacisnąć spust; otworzyć zamek, pozostawiając go otwartym lub włożyć do komory nabożowej flagę bezpieczeństwa, a następnie podnieść broń lufą do góry.

2.4.3. Strzelby: po wykonaniu powyższych czynności należy: zwolnić zamek i nacisnąć spust; otworzyć zamek, pozostawiając go otwartym lub włożyć do komory nabożowej flagę bezpieczeństwa, a następnie podnieść broń lufą do góry.

2.4.4. W trakcie opuszczania toru broń długa musi być przenoszona z lufą skierowaną do góry.

2.5. Pisemny opis toru, w celu usprawnienia zawodów, może przewidywać sprawdzanie i rozładowywanie broni przez RO, bez obecności zawodnika. W takim przypadku każdy zawodnik może wyznaczyć delegata, w celu reprezentowania przy tej czynności.

2.6. “Range Is Clear” (strzelnica jest wolna): Ta komenda powinna zostać wydana po rozładowaniu i sprawdzeniu wszystkich broni zawodnika. Komenda ta kończy przebieg. Po jej wydaniu obsługa toru i inni zawodnicy mogą wejść na tor w celu liczenia punktów, zaklejania, ustawiania sprzętu oraz malowania celów. W tym czasie z torem może zapoznawać się tylko następny w kolejności zawodnik.

2.7. Domyślna pozycja startowa. Zawodnik przyjmuje pozycję startową opisaną w pisemnym opisie toru. Jeżeli nic innego nie wynika z opisu toru, pozycja startowa wygląda następująco: w przypadku używania w pierwszej kolejności broni krótkiej – zawodnik stoi wyprostowany, skierowany w kierunku kulochwyty głównego, z rękoma swobodnie zwieszonymi wzdłuż ciała; w przypadku używania w pierwszej kolejności broni długiej – zawodnik stoi wyprostowany, trzymając broń w obu rękach z kolbą dotykającą pasa zawodnika na wysokości kości biodrowej i z lufą skierowaną do góry pod kątem 45° albo z kolbą dotykającą ramienia zawodnika i z lufą skierowaną pod kątem 45° w dół, oraz palcem poza kabłąkiem spustowym. Tory mogą przewidywać różne pozycje startowe, np. klęczącą, siedzącą, leżącą. Opis toru może zezwalać na trzymanie kolby broni długiej przy ramieniu i skierowaną do tarcz w pozycji startowej.

2.7.1. Zasady dotyczące pozycji leżącej: Jeżeli w trakcie przebiegu zawodnik przyjmie pozycję leżącą (na skutek własnego wyboru lub wymagań toru), to jego broń krótka musi mieć pustą komorę nabojową. Naruszenie tej zasady będzie skutkowało dyskwalifikacją.

3. Punktacja

3.1. Punktacja opiera się na zasadzie Time Plus. Oznacza to, że wynik składa się z czasu uzyskanego na torze oraz dodanych do niego kar (wyrażonych w sekundach).

3.1.1. Pisemny opis toru może określać maksymalny czas na torze. Po przekroczeniu tego czasu zawodnik zostanie zatrzymany. Wszystkie cele ostrzelane po tym czasie będą uznane za nieostrzelane. Do tego czasu zostaną doliczone wszystkie kary.

3.2. Tarcze wymagają jednej przestrzeliny w centralnym okręgu lub dwóch przestrzelin w zewnętrznym okręgu punktowanej części tarczy, aby nie zostały doliczone kary.

W trakcie zawodów mogą być używane także inne tarcze papierowe, także zawierające trzy pola punktowe. W takim przypadku pole A będzie uznawane jako centralne, a pozostałe pola (C, D) jako zewnętrzne punktowane pola.

Przykłady punktacji:

- Jedna przestrzelina w centralnym polu = brak kary
- Dwie przestrzeliny w innych punktowanych polach = brak kary

3.3. Kary nakładane są w następujący sposób:

- a. Jedyna przestrzelina– poza centralnym okręgiem (1HIT) = 2.5 sekundy
- b. Brak jakiegokolwiek przestrzeliny po ostrzeleniu tarczy, nietrafienie celu metalowego lub rzutka (MISS) = 5 sekund
- c. Nieostrzelanie celu (FTE)= 5 sekund za każdy nieostrzelany cel (plus kara za brak przestrzeliny)
- d. Nietrafienie celu metalowego ustawionego w odległości ponad 40 metrów (MISS 40m) = 10 sekund
- e. Nietrafienie celu metalowego ustawionego w odległości ponad 70 metrów (MISS 70m) = 15 sekund
- f. Trafienie tarczy typu No Shoot (Nie strzelać) (NS) = 5 sekund za każdy cel

Ostrzelenie oznacza oddanie strzału z pozycji, w której lufa skierowana jest w kierunku konkretnego celu. Strzelanie w ogólnym kierunku, strzelanie przez przeszkody lub przez przesłony lub ściany jest zabronione i nie jest uznawane za ostrzelenie.

3.4. Tarcze są nieprzenikalne. Jeżeli strzał przejdzie przez tarczę punktowaną, a następnie trafi cel typu No Shoot, to zawodnik nie otrzyma kary za trafienie tego celu.

3.5. Cel metalowy uznany jest za trafiony, jeżeli się przewróci, obróci lub spadnie ze stojaka na skutek ostrzeliwania tego celu. Dopuszcza się stosowanie celów metalowych, których trafienie oznajmiane jest przez sędziego.

3.6. Rzutek lub inny cel łamliwy uznany jest za trafiony, jeżeli jest przestrzelony, ułamany, odpadnie od niego kawałek albo jeżeli spadnie ze stojaka na skutek ostrzeliwania tego celu.

3.7. Rzutek latający jest uznany za trafiony, jeżeli jest widocznie ułamany lub widocznie odpadnie od niego kawałek.

- 3.8. Tarcza uznana jest za trafioną - w przypadku ostrzeliwania tarczy ze strzelby amunicją jednolita (slug) – jeżeli w dowolnej strefie punktowanej tarczy znajduje się przynajmniej jedna prze-strzelina.
- 3.9. Zawodnik odpowiedzialny jest za weryfikację swojego wyniku. Pisemny opis toru, w celu usprawnienia zawodów, może przewidywać sprawdzanie celów i dokonywanie punktacji bez obecności zawodnika. W takim przypadku każdy zawodnik może wyznaczyć delegata, w celu reprezentowania przy tej czynności.

4. KARY PROCEDURALNE – po 10 sekund każda zostaną nałożone za:

- 4.1. dotykanie podczas ostrzeliwania celu jakiegokolwiek częścią ciała ziemi poza linią błędu lub jakiegokolwiek przedmiotu znajdującego się poza linią błędu - za każdy ostrzelany w ten sposób cel
- 4.2. naruszenie procedury, wynikającej z pisemnego opisu toru
- 4.3. posiadanie w strzelbie w chwili startu więcej niż 9 naboji (z wyjątkiem klasy Open) lub za posiadanie w chwili startu jakiegokolwiek amunicji w rękach
- 4.4. używanie urządzenia lub miejsca do odkładania broni jako podparcia w trakcie strzelania – za każdy oddany w ten sposób strzał, chyba że pisemny opis toru na to zezwala
- 4.5. naruszenie pozycji startowej.

5. DYSKWALIFIKACJA

- 5.1. Dyskwalifikacja oznacza brak możliwości kontynuowania zawodów.
- 5.2. Powód dyskwalifikacji należy zaznaczyć na metryczce zawodnika. Do metryczki wpisuje się także godzinę zdarzenia oraz godzinę decyzji RM.
- 5.3. Dyskwalifikację nakłada się w przypadku naruszenia przez zawodnika zasad bezpieczeństwa, a w szczególności w następujących sytuacjach:
- 5.3.1. Strzał przypadkowy: w przypadku strzału przypadkowego zawodnik musi zostać natychmiast zatrzymany przez RO.
- Strzał przypadkowy to:
- 5.3.1.1. strzał, który jest skierowany ponad główny kulochwyt, wały boczne lub w innym kierunku wskazanym w pisemnym opisie toru jako niebezpieczny. Zawodnik, który oddał strzał skierowany do celu, lecz pocisk w jego następstwie skieruje się w kierunku niebezpiecznym, nie jest karany dyskwalifikacją.
- 5.3.1.2. Strzał, w wyniku którego pocisk uderza w ziemię bliżej niż 3 m od zawodnika – z wyjątkiem strzału skierowanego do rzutka lub celu papierowego umieszczonego bliżej niż 3 m od zawodnika.

5.3.1.3. Wyjątek: Wyjątkiem od zasady 5.3.1.2. jest sytuacja niedoładowania, na skutek której pocisk uderza w ziemię bliżej niż 3 m od zawodnika.

5.3.1.4. Zasada 5.3.1.2 ma zastosowanie także w sytuacji, gdy RO stwierdzi, że pocisk uderzyłby w ziemię bliżej niż 3 m od zawodnika, ale został wcześniej zatrzymany lub odbity przez przeszkodę.

5.3.1.5. Strzał, który pada w trakcie ładowania, doładowywania, przeładowywania lub rozładowywania broni po komendzie "Make Ready" a przed komendą "Range is Clear".

5.3.1.6. Strzał, który pada w trakcie usuwania zacięcia.

5.3.1.7. Strzał, który pada w trakcie odkładania broni, przekładania broni z jednej ręki do drugiej lub zmiany ramienia w przypadku broni długiej

5.3.1.8. Strzał, który pada w trakcie poruszania się zawodnika, z wyjątkiem ostrzeliwania celu w ruchu.

5.3.1.9. Wyjątek: detonacja, która następuje w trakcie rozładowywania broni nie skutkuje dyskwalifikacją, ale zastosowanie może mieć zasada 6.1.

Definicja detonacji: zapłon spłonki naboju, który następuje w inny sposób niż poprzez działanie iglicy, (np. w przypadku ręcznego odciągania zamka lub upadku naboju).

5.3.1.10. Strzał do celu metalowego z odległości mniejszej niż:

5.3.1.10.1: 7 metrów z broni krótkiej;

5.3.1.10.2: 5 metrów amunicją śrutową ze strzelby;

5.3.1.10.3: 40 metrów z karabinu lub amunicją jednolitą ze strzelby

- mierzonych od przedniej części celu do najbliższej części ciała zawodnika, dotykającej ziemi.

5.4. Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany za upuszczenie broni, załadowanej lub niezaładowanej, po komendzie "Make Ready" a przed zakończeniem sprawdzenia tej broni zgodnie z zasadami opisanymi w 2.4. Zasada ta dotyczy także upadku jakiegokolwiek broni, załadowanej lub niezaładowanej, który nastąpi po odłożeniu broni, chyba że upadek będzie spowodowany awarią urządzenia lub miejsca do odkładania broni

5.4.1. Wyjątek: Dyskwalifikacja nie nastąpi za upuszczenie lub upadek broni, który nastąpi przed komendą "Make Ready" albo po jej sprawdzeniu, po użyciu, przez RO - pod warunkiem, że broń zostanie podniesiona przez RO.

5.5. Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany za odłożenie broni gdzie indziej niż w przeznaczonym do tego urządzeniu lub miejscu. Odłożenie broni oznacza, że zawodnik fizycznie od-

- далиł się od broni na odległość większą niż 1 metr lub rozpoczął strzelanie z innej broni. Zawodnik może poprawiać odłożenie broni, w tym włączyć bezpiecznik, lub ponownie jej użyć pod warunkiem, że nie oddalił się od niej na więcej niż 1 metr, nie rozpoczął strzelania z innej broni (z wyjątkiem sytuacji opisanej w 1.5.3.4 zdanie drugie) i nie narusza innych zasad bezpieczeństwa (np. 5.6; 5.14). Użycie broni po jej wcześniejszym odłożeniu będzie skutkowało dyskwalifikacją.
- 5.6. Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany w przypadku naruszenia kątów bezpieczeństwa (180°) – dotyczy to także broni odłożonej w miejscu przeznaczonym do odkładania broni (1.5.2). Wyjątek stanowi sytuacja opisana w 5.18.1 oraz sytuacja prawidłowo odłożonej broni, znajdującej się w przeznaczonym dla niej urządzeniu
 - 5.7. Jeżeli tor zbudowany jest na dwóch lub większej ilości osi strzeleckich, to zawodnik poruszający się w trakcie przebiegu pomiędzy tymi osiami z załadowaną lub wyjętą bronią nie zostanie zdyskwalifikowany, chyba że pisemny opis toru będzie zabraniał takiego poruszania się pomiędzy osiami.
 - 5.8. Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany za niesportowe zachowanie, za które w szczególności uznaje się:
 - 5.8.1. Celowe zmienianie celów przed ich punktowaniem w celu uzyskania przewagi lub uniknięcia kar.
 - 5.8.2. Zmienianie lub fałszowanie metryczek.
 - 5.8.3. Niedozwolone zmienianie konfiguracji broni (6.3.) w celu uzyskania przewagi.
 - 5.8.4. Zmienianie ustawień toru.
 - 5.9. Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany za używanie broni w trybie samoczynnym.
 - 5.10. Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany za używanie niebezpiecznej amunicji (9.1.).
 - 5.11. Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany za posiadanie załadowanej broni w sytuacji innej niż pod bezpośrednim nadzorem RO lub w sytuacji opisanej w 2.1.2.
 - 5.12. Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany za posługiwanie się strefie bezpieczeństwa amunicją, załadowaną bronią, atrapami amunicji, amunicją ćwiczebną, łuskami lub załadowanymi magazynkami.
 - 5.13. Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany za używanie alkoholu, narkotyków, środków dopingowych lub jakichkolwiek podobnie działających substancji.
 - 5.14. Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany za posiadanie w rękach podczas pokonywania toru więcej niż jednej sztuki broni. Przykład: Zawodnik kieruje się do urządzenia do odłożenia długiej broni i wyciąga krótką broń.

- 5.15. Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany za nieprawidłowe odłożenie broni lub nieprawidłowe schowanie broni krótkiej do kabury.
- 5.16. Dyskwalifikacja może zostać nałożona przez RO lub CRO i zawsze wymaga akceptacji RM.
- 5.17. Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany za posiadanie w kaburze broni krótkiej z nabojem w komorze naboju podczas przebywania w pozycji leżącej.
- 5.18. Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany za skierowanie wylotu lufy w jakąkolwiek część ciała podczas przebiegu.
- 5.18.1. Wyjątek od zasady 5.18: Zawodnik nie zostanie zdyskwalifikowany w sytuacji opisanej w 5.18, jeżeli zdarzenie takie ma miejsce w czasie wkładania lub wyciągania broni z kabury - pod warunkiem, że palec spustowy znajduje się wyraźnie poza kabłąkiem spustowym.

6. BRONŃ

- 6.1. Broń używana przez zawodników musi być sprawna i bezpieczna. RO może sprawdzić pod względem bezpieczeństwa broń zawodnika lub związane z nią wyposażenie w każdym czasie. Jeżeli okaże się, że broń jest niesprawna lub niebezpieczna, to jej używanie zostanie zabronione do czasu usunięcia problemu zgodnie z wymogami RM.
- 6.2. Jeżeli w trakcie zawodów broń zawodnika okaże się niesprawna, to za zgodą RM zawodnik może zmienić ją na broń tego samego modelu, kalibru i systemu celowania. Jeżeli nie jest dostępna broń tego samego modelu, kalibru i systemu celowania, to RM może zezwolić na używanie innej broni, przy czym w zależności od jej rodzaju zawodnik może zostać przeniesiony do innej klasy (jeżeli zawodnik rozpoczął zawody w klasie Open, to nie może zostać przeniesiony do klasy Tactical; jeżeli zawodnik rozpoczął zawody w klasie Tactical Optics, to nie może zostać przeniesiony do klasy Tactical Irons). Każda zmiana broni wymaga zatwierdzenia przez RM.
- 6.3. Nie wolno podczas zawodów przekonfigurowywać broni (zmieniać kalibru, długości lufy, długości magazynka rurowego strzelby, systemu celowniczego lub rodzaju kolby). Takie zachowanie będzie uznane za niesportowe. Uwaga: zmiana czoków jest dozwolona.

7. Klasy sprzętowe

Minimalny kaliber dla broni krótkiej to: 9x19mm, 9mm Luger, 9mm Parabellum, lub 9mm NATO. Minimalny kaliber dla karabinów to 5.45mm x39mm, a dla strzelb 20.

7.1. Klasa Open:

7.1.1. Broń krótka:

7.1.1.1 Pistolety lub rewolwery centralnego zapłonu bez kolb i przednich chwytów.

7.1.1.2. Brak ograniczeń co do wyposażenia.

7.1.1.3 Magazynek nie mogą być dłuższe niż 171.25 mm.

7.1.2. Karabin:

7.1.2.1 Broń długa centralnego zapłonu.

7.1.2.2. Brak ograniczeń co do wyposażenia. Urządzenia typu dwójnog mogą być doczepiane i odczepiane podczas przebiegu.

7.1.3. Strzelba:

7.1.3.1 Broń długa gładkolufowa - brak ograniczeń co do wyposażenia.

7.1.3.2 Długość lufy nie może być zmieniana podczas trwania zawodów.

7.1.3.3 Używanie szybkoładowaczy jest dozwolone.

a. Szybkoładowacze muszą być nowego typu lub posiadać wycięcie na wysokości spłonki.

b. Używanie szybkoładowaczy starego typu będzie skutkowało dyskwalifikacją.

7.2. Klasa Tactical Irons:

7.2.1. Broń krótka:

7.2.1.1 Pistolety lub rewolwery centralnego zapłonu bez kolb i przednich chwytów.

7.2.1.2 Wewnętrzne i zewnętrzne modyfikacje są dozwolone pod warunkiem, że nie zmieniają pierwotnej funkcji i działania broni.

7.2.1.3 Zabronione jest używanie w tej klasie broni: z elektronicznymi lub optycznymi przyrządami celowniczymi; z przedłużonymi przyrządami celowniczymi; z kompensatorami lub z portingiem lufy.

7.2.1.4 Magazynek nie mogą być dłuższe niż: 171.25 mm w przypadku magazynków jednorzędowych; i 141.25 mm w przypadku pozostałych magazynków.

7.2.1.5 Zawodnik zostanie przeniesiony do klasy Open, jeżeli podczas chociażby jednego toru użyje magazynka niezgodnego z zasadą 7.2.1.4.

7.2.3. Karabin:

7.2.3.1 Broń długa centralnego zapłonu.

7.2.3.2 Wewnętrzne i zewnętrzne modyfikacje są dozwolone pod warunkiem, że nie zmieniają pierwotnej funkcji i działania broni.

7.2.3.3 Karabin może być wyposażony w jedno optyczne lub elektroniczne urządzenie celownicze bez powiększenia, niezależnie od przyrządów mechanicznych.

7.2.3.4 Zabronione jest używanie jakichkolwiek urządzeń podtrzymujących broń typu dwójnóg. Dozwolone jest używanie dołączanych przednich chwytów o długości nieprzekraczającej 13 cm.

7.2.3.5 Dozwolone jest używanie kompensatorów, których wymiary nie przekraczają 9 cm długości oraz 2,6 cm średnicy.

7.2.4. Strzelba:

7.2.4.1 Broń długa gładkolufowa.

7.2.4.2 W tej klasie można używać tylko strzelb z klasycznymi magazynkami rurowymi.

7.2.4.3 Długość lufy nie może być zmieniana podczas trwania zawodów.

7.2.4.4 Wewnętrzne i zewnętrzne modyfikacje są dozwolone pod warunkiem, że nie zmieniają pierwotnej funkcji i działania broni.

7.2.4.5 W klasie tej nie wolno używać elektronicznych ani optycznych przyrządów celowniczych.

7.2.4.6 W klasie tej nie wolno używać urządzeń podtrzymujących broń typu dwójnóg.

7.2.4.7 W klasie tej nie wolno używać kompensatorów ani luf z portingiem.

7.2.4.8 W klasie tej nie wolno używać szybkoładowaczy.

7.2.4.9 W chwili startu w strzelbie może znajdować się nie więcej niż 9 nabojów.

7.3. **Klasa Tactical Optics:**

7.3.1. Broń krótka – identycznie z klasą Tactical Irons.

7.3.2. Karabin:

7.3.2.1 Broń długa centralnego zapłonu. 7.3.2.2 Wewnętrzne i zewnętrzne modyfikacje są dozwolone pod warunkiem, że nie zmieniają pierwotnej funkcji i działania broni

7.3.2.3 Karabin może być wyposażony w jedno optyczne urządzenie celownicze (także z powiększeniem), niezależnie od przyrządów mechanicznych.

7.3.2.4 Osobne (od optycznego lub elektronicznego urządzenia celowniczego bez powiększenia) urządzenie powiększające może być używane w tej klasie pod warunkiem, że:

a. nie zawiera krzyża celowniczego

b. nie może być użyte jako osobne urządzenie celownicze

c. zamontowane jest na broni w tym samym miejscu podczas całych zawodów

Jeżeli powyższe warunki są spełnione:

- d. urządzenie powiększające nie będzie uznane za dodatkowe urządzenie celownicze
- e. zawodnik może go używać w obu trybach

7.3.2.5 Zabronione jest używanie jakichkolwiek urządzeń podtrzymujących broń typu dwójnóg. Dozwolone jest używanie dołączanych przednich chwytów o długości nieprzekraczającej 13 cm.

7.3.2.6 Dozwolone jest używanie kompensatorów, których wymiary nie przekraczają 9 cm długości oraz 2,6 cm średnicy.

7.3.3. Strzelby: identycznie z klasą Tactical Irons.

7.4. Obsługa zawodów może w każdym czasie dokonywać kontroli broni zawodników. Zawodnik, który odmówi poddania się kontroli, będzie podlegał karze dyskwalifikacji.

8. KABURY I ZAWIESZENIE

8.1. Kabury na broń krótką:

8.1.1. Kabury muszą bezpiecznie utrzymywać broń w trakcie energicznego ruchu.

8.1.2. Kabura musi całkowicie zasłaniać spust pistoletów, a w przypadku rewolwerów także bęben.

8.1.3. Pas, do którego zamocowane są kabura i ładownice do broni krótkiej, musi być zamocowany na wysokości talii.

8.1.4. Zabronione jest używanie kabur podramiennych oraz typu cross draw.

8.2 Zawieszenie:

8.2.1. Zawodnicy mogą używać zawieszenia (pasów) do broni długiej, jeżeli wynika to z pisemnego opisu toru.

8.2.2. Zawieszona broń musi mieć w chwili startu: pustą komorę nabojową, zamek w przednim położeniu i spuszczone kurek,

8.2.3. Od chwili rozpoczęcia ładowania zawieszanej broni stosuje się do niej zasady 5.6 i 5.18.

8.2.4. Od chwili rozpoczęcia ładowania zawieszanej broni nie można jej ponownie odwieść. Ponowne odwieszenie broni będzie skutkowało dyskwalifikacją.

9. AMUNICJA

9.1. Zabronione jest używanie amunicji niebezpiecznej, tj.: smugowej, zapalającej, przeciwpancernej albo zawierającej pociski z rdzeniem wolframowym. Organizator w ogłoszeniu o zawodach może wskazać inny rodzaj amunicji uznawany za niebezpieczną.

- 9.1.1. Każdy zawodnik naruszający zasadę 9.1, niezależnie od dyskwalifikacji, zapłaci za każdy ostrzelany lub zniszczony cel metalowy karę o równowartości tego celu, nie mniej niż 500 zł za każdy cel.
- 9.2. Dopuszcza się używanie ołowianej amunicji śrutowej do strzelby o kalibrze 20 lub większym i o maksymalnej średnicy śrucin 3,5mm. Używanie amunicji ze śrutem stalowym jest zabronione i będzie skutkowało dyskwalifikacją.

10. ODWOŁANIA

- 10.1. Decyzje są podejmowane przez RO lub CRO.
- 10.2. Jeżeli zawodnik nie zgodzi się z decyzją RO lub CRO, wówczas ostateczną decyzję podejmie RM.
- 10.3. Od decyzji RM zawodnikowi przysługuje prawo skargi do Komisji Arbitrażowej.
- 10.4. Skargi na dyskwalifikację ze względów bezpieczeństwa mogą dotyczyć jedynie ustaleń, czy nadzwyczajne okoliczności nie wskazują na konieczność ponownego rozpatrzenia decyzji o dyskwalifikacji. Sam fakt popełnienia wykroczenia uzasadniającego dyskwalifikację zgłoszony przez sędziego nie podlega dyskusji ani apelacji.
- 10.5. Skargę wnosi się w formie pisemnej do Komisji Arbitrażowej za pośrednictwem RM w ciągu godziny od decyzji RM opisanej w 10.2. Wraz ze skargą należy uiścić opłatę arbitrażową, która wynosi równowartość najwyższej indywidualnej opłaty startowej, lecz nie mniej niż 300 zł.
- 10.6. RM o wniesieniu skargi w sposób opisany w 10.5. informuje niezwłocznie Kierownika Zawodów (Organizatora), który niezwłocznie powołuje 3 osobową Komisję Arbitrażową, składającą się z doświadczonych zawodników, posiadających uprawnienia sędziowskie.
- 10.7. Członkowie Komisji Arbitrażowej w żadnym przypadku nie mogą być stroną w sporze, który ma być rozstrzygany; uczestnikami lub świadkami zdarzenia, ani nie mogą brać udziału we wcześniejszych próbach rozwiązania sporu.
- 10.8. Komisja Arbitrażowa powinna podjąć decyzje niezwłocznie, nie później jednak niż przed ogłoszeniem ostatecznych wyników zawodów, po przeprowadzeniu postępowania wyjaśniającego.
- 10.9. Decyzja Komisji Arbitrażowej jest ostateczna i może zostać wzruszona jedynie w przypadku ujawnienia się po jej podjęciu nowych dowodów. W przypadku pozytywnego rozstrzygnięcia skargi, opłata arbitrażowa zostanie zwrócona skarżącemu. Komisja Arbitrażowa przedstawia swoją decyzję skarżącemu, sędziemu, który podjął pierwotną decyzję oraz RM.

10.10. Skargi o arbitraż mogą składać także osoby trzecie w stosunku do zajęcia. W takim przypadku wszystkie przepisy dotyczące rozpatrywania skargi arbitrażowej stosuje się odpowiednio.

11. RE-SHOOT'Y

11.1. Re-shoot (powtórne ostrzelanie toru) będzie przyznany przez CRO lub RM. Zawodnik w takim przypadku będzie miał wybór ostrzelania toru od razu lub na końcu swojej grupy zawodników.

11.2. Reshoot będzie przyznany w przypadkach opisanych w regulaminie, a w szczególności:

11.2.1. istotnej zmiany konstrukcji toru;

11.2.2. awarii wyposażenia strzelnicy;

11.2.3. przypadkowej utraty przez zawodnika ochronników oczu lub słuchu;

11.2.4. przyjęcia nieprawidłowej pozycji startowej lub błędnego rozmieszczenia broni przed sygnałem startowym;

11.2.5. przeszkodzenia zawodnikowi podczas przebiegu;

11.2.6. braku możliwości odczytu czasu przebiegu;

11.2.7. opisanym w 12.2.;

11.2.8. zaklejenia tarcz przed ich sprawdzeniem przez RO;

11.2.9. niezaklejenia tarcz poprzedniego zawodnika lub odpadnięcia zaklejek, jeżeli sędzia nie jest w stanie określić przestrzelin strzelającego zawodnika;

11.2.10. błędów lub braków na metryczce uniemożliwiających obliczenie wyniku zawodnika, w przypadku gdy nie będzie można ich usunąć w inny sposób – jeżeli zawodnik w takim przypadku nie przystąpi do reshoot'a, jego wynik na danym torze będzie obliczony zgodnie z 3.1.1. – jeżeli nie został określony maksymalny czas na torze, do obliczenia zostanie przyjęty najdłuższy czas w danej klasie sprzętowej na konkretnym torze;

11.2.11. w przypadku decyzji Komisji Arbitrażowej.

12. Kalibracja

12.1. Cele metalowe, inne niż popper, nie podlegają kalibracji.

12.2. Na wniosek zawodnika, który mimo trafienia, nie przewrócił celu typu Popper, RM (lub wyznaczony przez niego CRO lub RO) sprawdzi poprawność jego działania (kalibracja). Jeżeli Popper przewróci się po trafieniu go pierwszym strzałem, oddanym z miejsca możliwie najbliższego miejscu, z którego zawodnik strzelał do Poppera, to Popper będzie uznany za prawidłowo działający i oceniony jako nietrafiony. Jeżeli, mimo trafienia, Popper nie przewróci się, zawodnikowi zostanie przyznane prawo do

reshoot'a. Kalibracji można dokonać z broni i amunicji zawodnika, kwestionującego poprawność działania Poppera.